

KONTAKT

Wenn du Fragen zum Spiel hast oder Verbesserungsvorschläge machen willst, dann kannst du dich jederzeit an uns wenden: info@ai-invasion.net

STARTMENÜ

Das Hauptmenü ist das erste, was du in A.I. Invasion siehst. Hier kannst du ein neues Profil erstellen oder einen vorhandenen Spielstand laden und fortsetzen.

Unter dem Menüpunkt *Optionen* kannst du die Grafik- und Soundeinstellungen anpassen, die Tastenbelegungen für Tastatur und Gamepad festlegen und Gameplay-Einstellungen vornehmen.

HAUPTMENÜ

Nachdem du einen Spielstand erstellt bzw. ausgewählt hast gelangst du in das Hauptmenü. Von hier aus gelangst du in die Kampagne, in der A.I. Invasion die actiongeladenen Missionen auf dich warten!

Kampagnen-Auswahl

Über die Kampagnen-Auswahl springst du in die Welt von A.I. Invasion. Dein Fortschritt im Spielgeschehen und deine Geschichte im Kampf gegen die gnadenlosen Roboter der A.I. Wird hier gespeichert und fortgesetzt.

Missions-Auswahl

In der Missions-Auswahl siehst du das Planetensystem vor dir, in dem die Kampagne spielt. Auf den dargestellten Planeten und sogar auf einigen anderen Himmelskörpern finden verschiedene Missionen statt, die du durch deinen Spielfortschritt graduell freischaltest. Jede Mission belohnt dich außerdem mit neuer Ausrüstung, die du im Kampf einsetzen kannst.

Missions-Briefing

Die Auswahl eines Schauplatzes und einer Mission leitet dich in das Missionsbriefing weiter. Hier erhältst du alle wichtigen Informationen zur Mission und bekommst die Möglichkeit dich und dein Team auszurüsten.

In Jeder Mission steht dir eine unterschiedliche Anzahl an Spezial-Einheiten zur Seite. Diese handeln selbstständig, können von dir aber Befehle erhalten. Dies erlaubt dir strategisch gegen angreifende Gegnerscharen vorzugehen.

IN DER MISSION

Auf dem Zielplaneten angekommen kontaktiert dich dein Commander. Er versorgt dich zu Missionsbeginn und im Laufe der Mission immer wieder mit wichtigen Informationen zu deinem Auftrag.

Jede Mission hat ein Hauptziel. Eine Reihe von Teilzielen führt dich durch die Mission und der Erfüllung deines Auftrages entgegen. Jedoch können dich unerwartete Ereignisse von deinem Hauptweg abbringen oder gar dein Missionsziel komplett neu definieren!

Also lade deine Waffen, sicher den Schutzanzug und stürze dich ins Gefecht gegen die Invasion der A.I.

HUD – ANZEIGEN IM LEVEL

Das HUD (Heads-Up-Display) versorgt dich stets mit allen wichtigen Informationen.

HUD



- 1) Fadenkreuz
- 2) Minimap
Zeigt deine direkte Umgebung und Markierungen für aktive Missions-Ziele. Klick mit der rechten Maustaste auf die Minimap um einer Spezialeinheit direkt den Befehl „Stellung halten“ außerhalb des Bildschirms zu geben.
- 3) Missionsziele
Eine liste der aktuell aktiven Missions-Ziele.
- 4) Funkübertragung
Während der Mission meldet sich immer wieder dein Commander bei dir um dich mit neuen Informationen zu deinen aktuellen Missions-Zielen zu versorgen
- 5) Spezialeinheiten
Hier werden die Waffe, das ausgerüstete Spezial-Item und die Lebenspunkte deiner Spezialeinheiten angezeigt.
- 6) Spieler-Status
Wie auch bei den Spezialeinheiten kannst du hier ablesen, welche Waffe du verwendest, welches Spezial-Item du ausgerüstet hast und wie viele Lebenspunkte du über hast. Darüber hinaus wird hier angezeigt, wenn deine Waffe nach zu viel Feuer überhitzt.

STEUERUNG

Du kannst dein Team mit der Tastatur oder mit einem Gamepad steuern. Im Hauptmenüpunkt *Optionen* kannst du die Tastenbelegungen für Tastatur und Gamepad anpassen.

Steuerung mit Tastatur

Aktion	Taste
Benutzen	E
Ducken	C
Laufen	W, A, S, D
Schießen	linke Maustaste
Spezial-Item verwenden	F
Spezialeinheiten Direktwahl	1-5
Spezialeinheiten Rotation	R
Spezialeinheiten Auswahl	Q (ggf. Halten)
Spezialeinheiten Befehle	rechte Maustaste (ggf. Halten)
Befehlswahl direkt	Shift+(1-4)
Pause-Menü	ESC

Standard-Tastenbelegung Tastatur

Hinweis: Bei einigen Tastaturen kommt es zu Problemen mit der Steuerung, wenn man z.B. zwei Pfeiltasten und gleichzeitig die Leertaste verwendet. Falls das Problem bestehen sollte, passe die Tastenbelegung an. Anstelle der Pfeiltasten kannst du z.B. A, W, D oder J, I, K benutzen.

Steuerung mit Gamepad

Aktion	Taste
Benutzen	A
Ducken	B
Laufen	linker Stick
Zielen/Fadenkreuz	rechter Stick
Schießen	rechter Bumper
Spezial-Item verwenden	linker Bumper
Spezialeinheiten Rotation	X
Spezialeinheiten Auswahl	rechter Trigger
Spezialeinheiten Direktbefehl	Y
Befehlswahl	linker Trigger
Pause-Menü	Start

Standard-Tastenbelegung Gamepad

A.I. Invasion unterstützt die meisten aktuellen Gamepads. Die Standard-Tastenbelegung ist für den Xbox 360 Controller und bauähnliche Gamepads ausgelegt.

SPEZIALEINHEITEN

Spezialeinheiten sind die Begleiter, die dich in deinen Missionen unterstützen. Sie folgen dir, greifen selbstständig Gegner an und versuchen dabei sogar, keine befreundeten Einheiten zu verletzen! Als Teamleiter kannst du deinen Spezialeinheiten darüber hinaus Befehle erteilen, um sie noch effektiver und strategischer im Kampf einzusetzen.

In der Standard-Tastaturbelegung können die folgenden Befehle mit Shift+1-4 direkt an eine selektierte Spezialeinheit erteilt werden

Folge mir!

Die Spezialeinheit folgt dir auf Schritt und Tritt.

Stellung halten!

Die Spezialeinheit bewegt sich zur Position des Fadenkreuzes und hält diese Stellung bis sie einen neuen Befehl erhält. Dieser Befehl ist nützlich um das Team so aufzustellen, dass Gegner, die aus unterschiedlichen Richtungen heran nahen effektiv bekämpft werden können.

Nutze Spezial-Item

Die Spezialeinheit verwendet ihr Spezial-Item an der Position des Fadenkreuzes. Deine Begleiter verwenden ihre Spezial-Items auch selbstständig. Mit diesem Befehl kannst du jedoch strategischer und effizienter Gebrauch von der Ausrüstung machen.

Gefechtsstellung

Alle Spezialeinheiten erhalten gleichzeitig den Befehl „Folge mir!“. Dieser Befehl ist insbesondere nützlich, wenn du ein größeres Team befehligst und alle Begleiter von ihrer Stellung abziehen und versammeln möchtest.